

Curso de AutoCAD 2D Intermedio

CONTENIDO

1. Capítulo 01

- Isometrías,
- Texto y dimensionado isométrico.
- Aplicación: dibujo isométrico de tuberías (agua, vapor, gas, aire, petróleo, etc.).

2. Capítulo 02

- Líneas de referencia XLINE RAY
- Recorte rápido EXTRIM
- Multilíneas MLINE MLEDIT MLSTYLE
- Aplicación: Dibujo de ventanas, muros y tuberías. Dibujo de vías.

3. Capítulo 03

- Administración de capas LAYER STATES y filtros.
- Creación de bloques.
- Redefinición de bloques REFEDIT.
- Editor de bloques: BEDIT
- Bloques dinámicos.
- Aplicación: plano de instalaciones eléctricas (iluminación)

4. Capítulo 04

- Bloques dinámicos paramétricos
- Atributos: ATTDEF ATTEDIT EATTEDIT ATTSYNC FIND y RENAME
- Atributos dinámicos FIELD como valor de atributos
- Aplicación: bloques de puertas y ventanas con cuadro de vanos.

5. Capítulo 05

- Administración de atributos BATTMAN y ATTDISP.
- LAYOUT: viewports escalas, visualización y formatos.
- Objetos y estilos anotativos.
- Aplicación: Diseño de la presentación del plano con vistas múltiples

6. Capítulo 06

- Extracción de datos y generación de tablas EATTEXT
- Modificación del dibujo y actualización de tablas.
- Enlace con Excel DATALINK
- Aplicación: generación de cuadro de vanos, lista de materiales, presupuestos, leyendas, etc.

7. Capítulo 07

- Inserción de dibujos externos.
- Depuración PURGE y AUDIT.
- Referencias externas: DWG, IMAGE, PDF, DGN, DWF, POINT CLOUD, COORDINATION MODEL.
- Administración y edición de referencias externas
- Aplicación: complementar el plano con gráficos de diversa procedencia y ploteo desde el layout

8. Capítulo 08

- Manipulación de imágenes RASTER. Referenciación y georeferenciación
- Edición de polilíneas y splines: PEDIT BPOLY SPLINE y SPLINEDIT.
- Trazos a mano alzada SKETCH
- Secuencia de comandos: SCRIPTS
- Aplicación: Vectorización de la imagen y graficar con datos desde archivos externos.
- Presentación en layout del vectorizado – ploteo

9. Tema ADICIONAL Libre de Ley 29783 de Seguridad y Salud en el Trabajo